

BALINARSKA ZVEZA SLOVENIJE

17.10.2011

Ljubljana, Tržaška 2

OBMOČNIM ZVEZAM

KLUBOM DRŽAVNIH LIG

Predmet: **Spremembe posameznih členov v Mednarodnem tehničnem pravilniku (MTP)**

Na Kongresu FIB, 9. septembra 2011 v Feltrah, so bile sprejete spremembe v določenih členih Mednarodnega tehničnega pravilnika, ki so po sklepu kongresa stopile v veljavo s 1. oktobrom 2011.

Iz tega razloga je Izvršni odbora BZS, na izredni (telefonski) seji, 17.10.2011 potrdil, da sprejete spremembe MTP, pri nas stopijo v veljavo na naslednji način:

SKLEP:

Spremembe Mednarodnega tehničnega pravilnika stopijo v veljavo:

- 1. Za klube Super lige od 22. 10. 2011** (1. krog tekmovalne sezone 2011/2012)
- 2. Za klube ostalih državnih in območnih lig od 4.5.2012** (nadaljevanje sezone 2011/2012)

- 3. Spremembe MTP na državnih in območnih prvenstvih stopijo v veljavo v ob izvedbi prvenstev tekmovalni sezoni 2012**

Jože Rebec l.r.
predsednik

SPREMEMBE MTP (MEDNARODNEGA TEHNIČNEGA PRAVILNIKA KONGRES FIB – FELTRE, SEPTEMBER 2011.

SPREMEMBA 1.

TERMINOLOGIJA

SPREMEMBA – NOVI TEKST:

IGRA (Obrat) - je del tekme v eni smeri. Igra se začne v trenutku ko igralec, določen za met balina prvič vrže balin iz roke. Obrat je končan ko balin zapusti igrišče po pravilnem udarcu ali nepravilnem, a sprejetem zbijanju ali ko se zaustavi zadnja odigrana krogla in so znani njeni efekti (učinki in posledice) in na igrišču ni več predmetov v gibanju.

Obrazložitev:

Točno je definiran moment kdaj je končan obrat. To je posebno važno ob izteku časa za igro, pred naslednjim metom balina (glej spremembo 9. člena)

SPREMEMBA 2.

ČLEN 2

SPREMEMBA – NOVI TEKST:

Čl.2. Lastnosti balina

Balin mora biti premera od 35 do 37 mm in teže 25 g (± 2 g), biti mora iz lesa, neokovan, enakomerno obarvan, neobtežen in brez dodanih izrezov. Izjema: pri natančnem zbijanju mora biti obvezno, balin-cilj bele barve, balin-ovira pa rdeče barve.

Obrazložitev:

Odslej je zapisana možnost, ki se je že doslej izvajala v praksi, da se lahko poleg balina bele barve, uporablja tudi balin druge barve (enakomerno obarvan) S spremembo člena je tokrat definirana tudi teža balina.

SPREMEMBA 3.

ČLEN 3

SPREMEMBA – NOVI TEKST:

Čl.3. Lastnosti risalke



Risalka je lahko tudi preklopna ali montažna, z morebitnimi dodatki, vendar mora v celoti upoštevati mere, ki so navedene na **sliki 1**.

Obrazložitev:

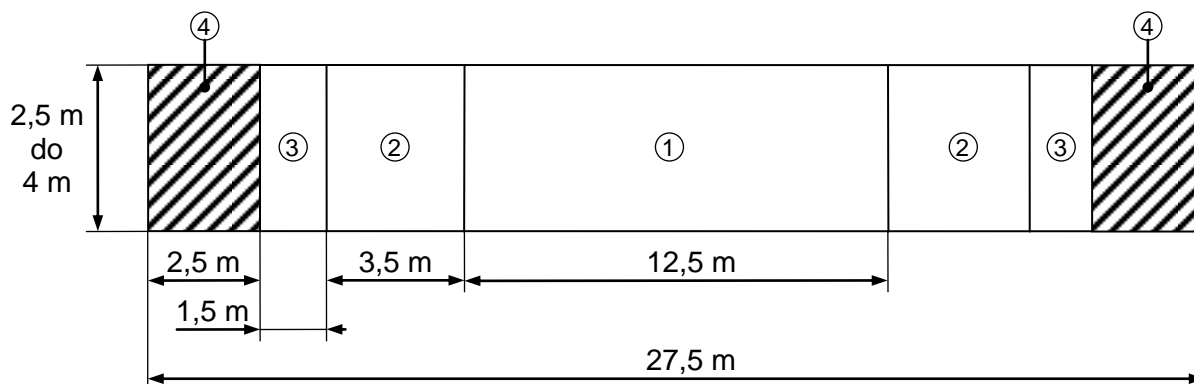
Zapisana je sprememba, ki se že izvaja v praksi, kar pomeni, da je risalka lahko tudi preklopna ali montažna.

SPREMEMBA 4.

ČLEN 4

Dimenzije balnišča za članice

SPREMEMBA – NOVA SKICA



Obrazložitev:

Spremenjena je 3. linija (črta) ali linija dna balinišča, za 2. linijo ali linijo najdaljšega lučaja balina, kar pomeni, da je po novem dimenzija 2. pravokotnika med 2. in 3. linijo 1.5 metra in nič več 3.5 metra, kar pomeni, da na balinišču dolžine 27,5 metra, končnih 2.5 metra na vsaki strani igralne steze, ni več igralne površine, temveč je to dno balinišča.

SPREMEMBA 5.

ČLEN 8

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl.8. Točke do katerih se igra in čas trajanja igre

Programi ali objave o tekmovanjih morajo določati število točk, do katerih se igra in čas trajanja igre. Število točk ne sme biti manjše od **7** in ne večje od **13**. Maksimalno trajanje igre sme biti **3** ure. Pravila morajo odrediti zaključek tekme v predpisanem času. V izjemnih primerih lahko organizacijski odbor, v dogovoru s sodniki, zmanjša število točk ali čas trajanja igre. Vendar število točk v nobenem primeru ne sme biti manjše od **7** in trajanje igre, krajše od **1** ure.

Obrazložitev:

Edina sprememba v tekstu se nanaša na skrajšanje maksimalnega časa trajanja igre, s **4** na **3** ure.

SPREMEMBA 6.

ČLEN 9

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl.9. Zmagovalec igre

Če v zaključku tekme, po odigranju zadnje krogle, igralni čas še ni potekel in maksimalno število točk še ni doseženo, **se obvezno odigra še en obrat.**

Zmagovalec je ekipa, ki je:

A. prva dosegla predvideno število točk v predvidenem času trajanja tekme.

B. dosegla večje število točk po izteku regularnega časa igre (zaključí se obrat, ki je v teku).

To je najpomembnejša sprememba SMTP - mednarodnega tehničnega pravilnika!.

Če potem, ko je bila odigrana zadnja krogla in na igrišču ni več predmetov v gibanju (kar v praksi pomeni, da je obrat končan) a sirena še ni oznanila izteka igralnega časa (četudi bi bilo v tem trenutku do izteka časa samo še **1 sekunda**), je obvezno igranje še enega obrata (**obvezen met balina**). Morebitno merjenje točke s strani sodnika ali igralca, se v tem primeru ne bo štelo v preostali, razpoložljivi čas, tako, da bo po končanem merjenju, po izteku igralnega časa sledilo obvezno igranje še enega obrata. Zato bo merjenje točke tik ob izteku regularnega časa tekme, lahko potekalo mirno in brez strahu, da bi se v času merjenja iztekel čas za igro.

SPREMEMBA 7.

ČLEN 12

SPREMEMBA – NOVI TEKST

A. Zarisovanje linij

Linijske črte morajo biti zarisane tako, da so vedno vidne. Za njihovo vidljivost so zadolženi igralci ekipe, ki mora uigrati.

Igralci ne smejo samovoljno brisati linije v celoti ali njenega dela. (Izjemoma je to dovoljeno v primeru, kadar je potrebno del črte izbisati zaradi pravilnega zarisa pri izbijanju).

Po **pravilnem** izmetu balina je prepovedano popravljati 2. linijo (črto najdaljšega lučaja balina).

Obrazložitev:

V zadnjem stavku je dodana beseda „pravilnem“, kar pomeni, da se zadnja linija lahko popravlja do trenutka, ko se pravilno vržen balin zaustavi v pravokotniku veljavnosti balin (veliki pravokotnik), ali ga nasprotnik po napaki, tja postavi z roko.

SPREMEMBA 8.

ČLEN 22.

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl.22. Krogla drugega igralca – pomotoma igrana

Pri prvi napaki bo nasprotnik opravil zamenjavo, ki ne sme biti v škodo nobeni ekipi. V primeru ponovitve napake, je igrana krogla neveljavna in nasprotnik lahko uveljavlja pravilo prednosti. Igranje krogle svojega soigralca se ne smatra kot napaka, zato krogle v tem primeru ne smemo zamenjati z drugo.

Obrazložitev:

Dodan je zadnji stavek, v katerem je rečeno, da se igrana krogla svojega soigralca ne smatra za napako in se zaradi tega ta ne sme zamenjati. Seveda pa se mora upoštevati obveznost igranja toliko števila krogel, ki jih MTP za posamezno disciplino predvideva.

SPREMEMBA 9.

ČLEN 27.

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl.27.

A. Mesto igralca, kadar igra in obveznost igranja

Kadar igralec vstopi v pravokotnik 7,50 m, na nasprotni strani od pravokotnika v katerem je balin, ne sme iz njega, preden ne odigra krogle. V primeru prekrška bo krogla razveljavljena.

Prepovedano je igralcu, ki bliža ali zbija, da ves čas do izmeta krogle, ne stopi na črto pravokotnika, ali jo prestopi.

Izjemoma se dovoli igralcu, ki zbija, da ob izmetu krogle pri zbijanju, lahko stopi na osnovno črto.

Prestop bo sodnik najavil s piščalko ali nekim drugim znakom, nasprotna ekipa pa bo uveljavljala pravilo prednosti.

Obrazložitev:

V 2. odstavku je trditev zapisana tako, da se nanaša tako na igralce ki bližajo, kot na igralce ki zbijajo. **Vsa ostala tolmačenja, ki so vezana na 27. člen, ostanejo nespremenjena.**

SPREMEMBA 10.

ČLEN 34

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl.34. Pravilen met balina

Met balina je pravilen, če ta ostane med črtama 1. in 2. linije pravokotnika, nasproti tistega, iz katerega je bil vržen.

Met balina je potrebno izvesti v **20 sekundah** po zaključku prejšnega obrata. V nasprotnem balina postavi nasprotna ekipa.

Drugi lučaj

Če prvi lučaj balina ni bil pravilen, ima ista ekipa pravico do drugega meta, razen v primeru, da je sodnik najavil napako pri metu. **Po dveh nepravilnih metih balina, ga nasprotnik postavi v pravokotnik, namenjen za postavitve balina.**

Balin zaustavljen ali iztirjen s strani igralcev

Nasprotna ekipa ga postavi v pravokotnik, namenjen za postavitve balina.

Obrazložitev:

Gre za pomembno spremembo, ki menja dosedanjo pravilo MTP, da je potrebno balin postaviti z roko najmanj 50 cm od vseh linij pravokotnika (klasične igre). Po novem je ta del besedila umaknjen, kar v praksi pomeni, da odslej igralec, ki postavlja balina z roko, ni več dolžan postaviti balina najmanj 50 cm od vseh linij pravokotnika, temveč ga lahko postavi na poljubno mesto v velikem pravokotniku.

Spremenjen je tudi tekst, ki opisuje posledice v primeru zaustavitve ali iztirjenja balina, s strani igralcev, kar pomeni, da po novem ob zaustavitvi ali iztirjanju balina, igralec nasprotne ekipe, balina takoj postavi v pravokotnik. (veliki)

SPREMEMBA 11.

ČLEN 40

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl.40. Napovedani predmet

Ekipa ki želi izvršiti zbijanje predmeta, mora jasno napovedati predmet. Ta predmet ne sme biti nikoli kroglja njegove ekipe.

Obrazložitev:

Sprememba se nanaša na črtanje zadnjega stavka, dosedanjega pravila, v katerem je bilo zapisano, da je pri najavi napovedanega predmeta, veljavna samo napoved igralca, ki zbija. Po novem lahko napove predmet, ki je predviden za zbijanje, katerikoli član ekipe (v trojki ali dvojici). S to spremembo 40. člena, cela ekipa prevzame odgovornost za najavo predmeta, predvidenega za zbijanje.

SPREMEMBA 12.

ČLEN 54

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl. 54. Natančno zbijanje

Materijal

- b) Kroglice-cilj (cilji št. 1, 3, 5, 6, 7, 8, 9, 10). Morajo biti premera 100 mm in teže 800 g (± 10 g), samo bele barve in iz sintetičnega materiala.
- c) Balin cilj (cilji št. 2, 4, 11), premera 36 mm in teže 25 g (± 2 g), samo bele barve in iz lesa.
- d) Kroglice-ovira (cilji št. 3, 4, 5, 6, 8, 9, 10), premera 95 mm in teže 660 g (± 10 g), samo rdeče barve in iz sintetičnega materiala.
- e) Balin prepreka (cilj št. 7), premera 36 mm in teže 25 g (± 2 g), samo rdeče barve in iz lesa.

Obrazložitev:

Edina sprememba 54. člena je v tem, da je pri naštevanju materiala, po novem opredeljena tudi teža krogel - cilj in krogel - ovira ter balin - cilj in balina ovira, pri natančnem zbijanju.

SPREMEMBA 13.

ČLEN 55

SPREMEMBA – NOVI TEKST:

Čl.55. hitrostno zbijanje

3. Material

- a. **Krogle s katerimi se zbija:** minimalno **3** na igralca
- b. **Krogel-cilj:** premera 100mm (± 1 mm) in teže 800 g (± 10 g), bele barve iz sintetičnega materiala. Na razpolago morata biti **2** krogli, za vsako preprogo.

4. Način izvedbe hitrostnega zbijanja

Izvedba hitrostnega zbijanja poteka tako, da je potrebno pravilno izbiti čim večje število krogel – cilj, najprej v naraščajočem zaporedju pozicij in zatem še v padajočem zaporedju (1,2,3,4,5,6,5,4,3,2,1,2,3... itd.), v času, ki je določen s pravili in programom tekmovanja.

Igralec zbija izmenično, najprej v eno in nato še v drugo smer igrišča.

6. Potek izbivanja - točkovanje

V kolikor neodločen izid ni predviden v pravilih in programu tekmovanja, je potrebno v primeru neodločenega rezultata, izvesti dodatno zbijanje tekmovalcev, v času, ki je polovico krajši od časa, predvidenega za redno zbijanje.

Dodatno zbijanje se nadaljuje po **30** minutnem odmoru.

V primeru novega izenačenja rezultata, se po **10** minutah odmora, nadaljuje z novo serijo zbivanja v trajanju **1** minute. Če tudi v tem primeru ne dobimo zmagovalca, je potrebno po **5** minutnem odmoru, zbijanje nadaljevati na isti način, vse do odprave enakosti rezultata. Za te dodatne serije zbivanja, ogrevanje igralcev ni predvideno.

Obrazložitev:

Sprememba v poglavju **3 b** predpisuje težo krogel - cilj in obvezuje organizatorja da zagotovi **2** krogli - cilj za posamezno preprogo.

Sprememba v poglavju **4** je pomembna, saj je v novem predlogu izpuščeno dosedanje besedilo, ki je obvezovalo, da mora igralec ves čas trajanja zbivanja teči. S to spremembo je omogočeno igralcu, da med zbijanem tudi hodi in se popotrebi za nekaj sekund tudi ustavi, ne da bi bil zato diskvalificiran. Igralec, ki ni ves čas zbivanja v teku, hodi, ali se za hip ustavi je tako ali tako v neenakovrednem položaju v dvoboju s tekmovalcem, ki hitrostno zbivanje izvaja ves čas v polnem teku.

Sprememba v **poglavju 6.** predpisuje postopek v slučaju neodločenega rezultata, v primeru, ko v programu tekmovanja ni predviden neodločen rezultat igre.

SPREMEMBA 14.

ČLAN 57

SPREMEMBA – NOVI TEKST

Čl.57.

4. Potek igre

a. Met balina in začrtavanje krtoga

V kolikor je bilo metanje balina dvakrat nepravilno (34.člen), ga nasprotnik postavi v veliki pravokotnik.

Krog zariše igralec(ekipa), ki ni metal balina, na način, kot je prikazan na sliki 28.

Obrazložitev:

Gre za pomembno spremembo, ki menja prejšnje pravilo, da mora nasprotnik igralca, ki je dvakrat vrgel balina nepravilno, obvezno tega postaviti z roko, najmanj **70 cm** od vseh linij velikega pravokotnika. Po novem je ta del besedila izpuščen, tako, da igralec, ki po dvojnem nepravilnem metanju balina s strani nasprotnika, lahko balina postavi na **katerokoli mesto znotraj velikega pravokotnika.**