

## **ZADEVA: DODATNO POJASNILO K PRAVILNIKU O TEKMOVANJIH DRŽAVNIH LIG ZA LETO 2010.**

Dne 22.01.2010 v prostorih Balinarske Zveze Slovenije v Ljubljani se je ob prisotnosti večine sodnikov za sojenje super lige v letu 2010 in vseh 8 (osmih) predstavnikov vodij ekip izvajalo licenciranje sodnikov za sojenje Super Lige.

Predsednik sodniške organizacije je v uvodu predstavil novosti za leto 2010. Sprememba je samo ena.

**V letu 2010 se uvaja novo pravilo žreba igrišč klasičnih iger (TROJKA, DVOJKA, POSAMEZNO in KROG). Igrišča za omenjene igre se pred začetkom iger žrebajo. Ostale igre (HITROSTNO, NATANČNO in ŠTAFETNO izbijanje) se ne spremenijo.**

Glede na predstavljeno spremembo in dolgih »debat« je bilo predstavljeno več predlogov in vprašanj glede novega pravila.

**Po dogovoru in z strinjanjem večine prisotnih se je dogovorilo naslednje v zvezi z ŽREBOM IGRISČ dogovorilo naslednje:**

- Vodje ekip prijavijo igralce za posamezne igre ob 14.25. Do 14.30 ko se začne ogrevanje se opravlja žreb igrišč.
- NAČIN ŽREBANJA:
  - ✓ v 4 (štirih) zaprtih kuvertah ima sodnik številke od 1 do 4 (kar predstavlja številke igrišč)
  - ✓ Vodja gostujoče ekipe ob prisotnosti vodje domače ekipe in sodnikov žreba igrišča. Prvo za igro TROJKE, nato DVOJKE, POSAMEZNO in zadnje za KROGE (vrstni red v zapisniku)
- Poljubno ogrevanje na vseh igriščih po pravilniku z začetkom ob 14.30 uri (trajanje 15 minut)
- Ogrevanje po predhodno prijavljenih in izžrebanih igrišč ob 14.45 uri (trajanje 10 minut)
- Ob 14.55 uri predstavitev obeh ekip in sodnikov tekme. Organizator (domača ekipa), zagotovi ozvočenje in napovedovalca, ki bo poimensko predstavil igralce in vodje obeh ekip ter sodnike.
- 15.00 začetek tekme

### **OPOMBA KOT DOGOVOR MED VODJI EKIP IN SODNIKI**

- ✓ Ogrevanje se izvaja po pravilniku o tekmovanju za državne lige.
- ✓ Vodjo ekipe v primeru odsotnosti nadomešča Kapetan ekipe.
- ✓ V primeru, da ekipa iz neopravičljivih razlogov ne šteje ob predvidenem začetku iger (15.00) predvideno število igralcev (7) po pravilniku izgubi celotno tekmo. Rezultat tekme se registrira po pravilniku o tekmovanju. (člen 26. ).
- ✓ V primeru, da vodja ekipe pri žrebanju, kljub temu, da razpolaga s potrebnim številom igralcev (7), prijavi za posamezno igro (KROG, POSAMEZNO), igralca, ki je v času žrebanja odsoten, ta IZGUBI PRIJAVLJENO IGRO, če ga do predvidenega začetka igre, ob 15.00 uri ni na igrišču. Ne izgubi pa pravico igranja v nadaljevanju tekme v naslednjih igrah, po njegovem prihodu.
- ✓ V primeru pravočasno sporočenega, opravičljivega in dokazljivega razloga za zamudo, sodnik po pravilniku počaka 1 uro. (vstevši od ure, ki je določena za žreb igrišč).

Dne: 22.01.2010